

data	Ilość godzin	prowadzący	Temat zajęć	Początek i koniec zajęć
03.03.2018	4	Krzysztof Błaszczuk	Wprowadzenie do budowy robotów. (Zapoznanie się z zawartością zestawu edukacyjnego EV3. Zdobywanie umiejętności rozpoznawania poszczególnych klocków, belek, zębatek oraz silników i czujników potrzebnych do konstruowania robotów. Omówienie budowy kostki EV3; przeznaczenia portów i przegląd opcji menu.)	9.00 – 13.00
17.03.2018	4	Krzysztof Błaszczuk	Budowa i programowanie robota bazowego. (Budowa robota bazowego tzw. "Wędrowca" z wykorzystaniem silników i czujnika dotyku. Nabycie umiejętności uruchamiania i programowania kostki EV3. Wprowadzanie ręczne tekstów i cyfr, nauka korzystania z interfejsu klocka EV3. Testowanie gotowego modelu)	9.00 – 13.00
24.03.2018	4	Krzysztof Błaszczuk	Programowanie kostki EV3 z wykorzystaniem czujników. (Instalacja oprogramowania EV3 na komputerach. Poznanie możliwości programowania kostki za pomocą komputera. Programowanie z wykorzystaniem bloków akcji, wprawianie w ruch silników robota bazowego. Ćwiczenia w budowaniu programów z wykorzystaniem bloków czujników i akcji.)	9.00 – 13.00
07.04.2018	4	Krzysztof Błaszczuk	Budowa robota Gyro z czujnikiem żyroskopowym (Budowanie robota balansującego z wykorzystaniem czujnika żyroskopowego. Grupowe konstruowanie podzielone na etapy, poznawanie nowych elementów zestawu EV3 oraz doskonalenie zdolności manualnych i wyobraźni przestrzennej przy konstruowaniu nowego modelu.)	9.00 – 13.00
14.04.2018	4	Krzysztof Błaszczuk	Kontynuowanie budowy robota Gyro i programowanie. (Kontynuowanie budowy modelu Gyro. Instalacja kostki EV3, montaż kabli i czujników; ultradźwiękowego, kolorów i dotyku. Sprawdzenie poprawności wykonania modelu. Podpięcie kostki do komputera, importowanie oprogramowania.)	9.00 – 13.00

